



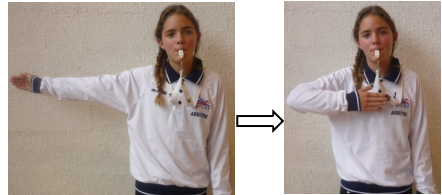
# Objectifs d'acquisition de compétences d'arbitre au cours du Championnat Jeunes de Charente-Maritime 2016-2017

## **1er et 2ème tournois : je suis debout sur un podium, j'arbitre en « 2 temps »**

- ◆ Pour démarrer l'échange



1. Je siffle



2. Je déplace ma main

- ◆ Pour arrêter le jeu



1. Je siffle



2. Je montre l'équipe qui va servir

## **3ème tournoi : j'arbitre en « 3 temps » pour arrêter le jeu**



1. Je siffle pour arrêter le jeu



2. Je montre l'équipe qui a marqué

Ballon dedans  
« in »



ou

3. J'indique :

Ballon dehors  
« out »



## **4ème et 5ème tournois : j'indique les différentes fautes**

Geste	Appellation	Descriptif du geste	Quand l'utiliser ?
	Le serveur mord la ligne de fond	Montrer du doigt la ligne de fond de terrain	Le serveur mord la ligne de fond
	Service dans le filet	Montrer le côté correspondant du filet	Le ballon ne franchit pas le plan de filet au service
	Ballon tenu	Lever lentement l'avant-bras, paume de la main vers le haut	Contact du ballon prolongé
	Double touche	Indiquer « 2 » en levant la main, index et majeur écartés	Quand le ballon est touché deux fois consécutivement par le même joueur
	Quatre Touches	Indiquer « 4 » en levant la main, 4 doigts écartés	Quand le ballon est touché 4 fois par une même équipe
	Ballon touché	Frotter avec les doigts d'une main le bout des doigts de l'autre main. Le bras à la verticale est celui du côté de l'équipe faisant la faute	Quand le ballon est touché et sort du côté de l'équipe qui a touché le ballon ( contre, réception zippée,
	Filet touché par le joueur	Montrer le côté correspondant du filet	Lorsque le joueur touche la bande blanche supérieur du filet

	<b>Pénétration</b> Le joueur franchit le pied complètement dans le camp adverse	<b>Montrer du doigt la ligne central de terrain</b>		<b>Remplacement</b>
	<b>ballon franchissant l'espace sous le filet</b>			<b>Table de marque prête</b>
	<b>Faute d'attaque</b>	Le joueur arrière prend appel dans la zone avant et frappe son ballon au dessus de la bande blanche		<b>Changement de terrain</b>
	<b>Faute de position</b>	Non respect des positions de départ des joueurs au moment de la frappe de service		<b>Fin de set/match</b>
	<b>Faute de contre</b>			<b>Avertissement pour comportement incorrect</b> Pas de conséquence immédiate
	<b>Franchissement par-dessus le filet</b>	Ballon joué dans l'espace adverse		<b>Pénalité pour comportement incorrect</b> 1 point et le service pour adversaire
	<b>Double faute et échange à rejouer (à utiliser avec modération)</b>			<b>Expulsion</b> Le joueur quitte le terrain de jeu et reste dans l'aire de pénalité jusqu'à la fin du set
	<b>Temps mort</b>			<b>Disqualification</b> Le joueur sort de l'aire de contrôle et reste dans l'aire de pénalité jusqu'à la fin du set

## **6ème tournoi rôle du second arbitre : où je suis, où je regarde**

La mise en jeu Commence par le coup de sifflet du 1er arbitre  
L'échange se termine au coup de sifflet du 1er ou du 2nd arbitre.

### Si la faute est sifflée par le 1er arbitre :

- Il indique :
1. l'équipe qui va servir
  2. la nature de la faute
  3. le joueur fautif (si nécessaire)

Le 2nd suit les indications du 1er en répétant ses gestes .

### Si la faute est sifflée par le 2nd arbitre :

- Il indique :
1. la nature de la faute
  2. le joueur fautif (si nécessaire)
  3. l'équipe qui va servir en suivant le 1er arbitre et en imitant son signal. Dans ce cas, le 1er n'indique ni la faute, ni le joueur fautif.

## **Rôle du premier arbitre :**

Placé debout à environ 50 cm au dessus du filet.

Il est seul autorisé à :

- ◆ des fautes de touches de balle
- ◆ des fautes au-dessus du filet et de sa partie supérieure
- ◆ des fautes de frappe d'attaque du libéro et des joueurs de la ligne arrière, de la frappe d'attaque effectuée par un joueur sur un ballon venant d'une passe haute du libéro dans la zone avant, du franchissement par le ballon de l'espace situé sous le filet
- ◆ donner un avertissement, sanctionner les comportements incorrects et les retards de jeu

## **Rôle du second arbitre :**

Placé debout du côté opposé au 1er arbitre du même côté que la table de marque. Au moment du service, il regarde l'équipe en réception, ensuite il se déplace pour être placé du côté du contre à chaque attaque

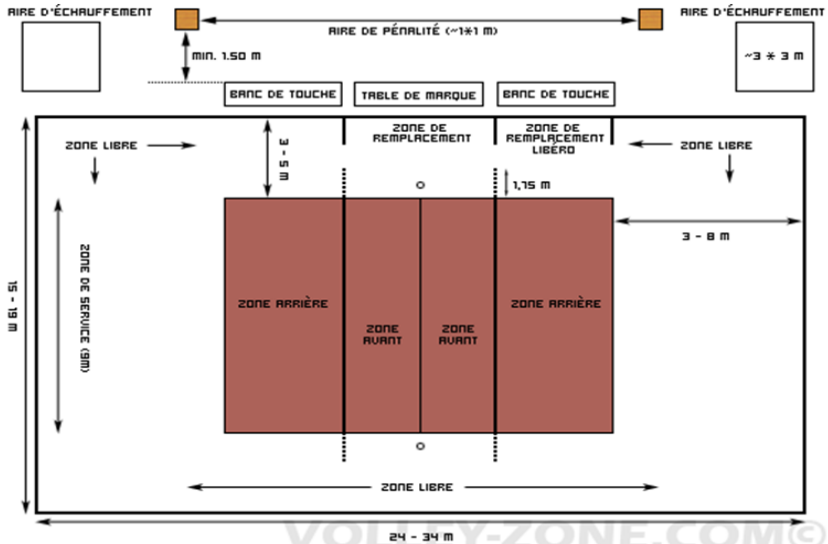
Il doit :

- ◆ vérifier au commencement des sets la position des joueurs correspondant à la fiche de position. Corriger l'erreur si nécessaire.
- ◆ siffler et signaler les pénétrations, les fautes de rotation et position de l'équipe en réception, de filet située de son côté (partie supérieure et antenne), tout contre effectif d'un joueur arrière, ou tentative de contre du libéro, le contact du ballon avec un objet extérieur ou le sol lorsque le 1er arbitre n'est pas en position de le juger

## **7ème tournoi rôle du second arbitre : je siffle quoi**

GESTES	1er arbitre	2nd arbitre
Autoriser le service	X	
Montrer l'équipe au service à la fin de l'échange	X	X
Ballon dedans « in »	X	X
Ballon dehors « out »	X	X
Ballon touché	X	X
Ballon tenu	X	
Quatres touches	X	
Double touche	X	
Ballon non lancé ou lâché au moment de la frappe	X	
Double faute, échange à rejouer	X	
Faute au service	X	
Faute de filet	X	X
Faute d'attaque	X	X
Pénétration ou ballon passant sous le filet	X	X
Faute de contre	X	
Temps mort	X	X
Faute de position ou de rotation	X	X
Fin de set , de match	X	X
Remplacement, changement de joueur	X	X
Table de marque prête		X
Changement de camp	X	
Avertissement, pénalisation, expulsion, disqualification	X	
Retard au service	X	

## Sème tournoi : lien entre le premier, le second et la table

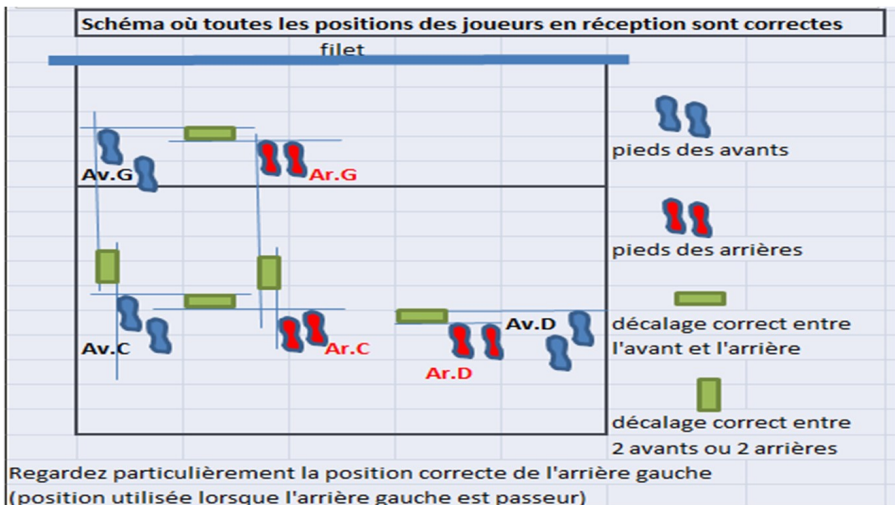


La table de marque gère le score sur la feuille de match, le scoreur et le placement des joueurs au service, en cas de problème il doit buzzer pour interpeller les arbitres de terrain.

### Les fautes de position

Lorsque le joueur au service frappe le ballon, les joueurs des deux équipes (excepté le serveur) doivent occuper des positions correctes :

- l'avant centre **Av.C** doit être entre l'avant gauche **Av.G** et l'avant droit **Av.D**
- l'arrière centre **Ar.C** doit être entre l'arrière gauche **Ar.G** et l'arrière droit **Ar.D**
- l'avant gauche **Av.G** doit être plus près du filet que l'arrière gauche **Ar.G**
- l'avant centre **Av.C** doit être plus près du filet que l'arrière centre **Ar.C**



## Suivi de formation du joueur/arbitre

Pense à montrer ce livret à ton entraîneur en cours de saison, il appréciera tes nouvelles compétences !



Nom : \_\_\_\_\_  
 Prénom : \_\_\_\_\_  
 Date de Naissance : \_\_\_\_\_  
 Club : \_\_\_\_\_  
 Joueur de volley ball depuis : \_\_\_\_\_  
 Date de début de formation arbitre : \_\_\_\_\_

Compétences	Date / Lieu	Nom et signature du responsable arbitrage tournoi/rencontre
Je suis debout pour arbitrer		
J'arbitre en 2 temps pour commencer l'échange		
J'arbitre en 2 temps pour arrêter le jeu		
J'arbitre en 3 temps pour arrêter le jeu		
Je sais indiquer minimum 5 fautes par le geste adapté		
Je sais ce que signifie l'ensemble des gestes de ce livret		
Je sais comment utiliser l'ensemble des gestes de ce livret		
J'ai arbitré à 2 en tenant compte de l'arbitre qui est avec moi,		
Je connais le rôle des arbitres		
Je sais tenir et vérifier une feuille de marque		